



FERIEKLUBBEN 2022

FOR BARN OG UNGDOM
I ALDEREN 9 - 18 ÅR

FERIEKLUBBEN ER ET GRATIS TILBUD TIL BARN OG UNGDOM I
SALTDAL KOMMUNE.

MANDAG 27. JUNI- FREDAG 8. JULI
MANDAG 8 AUGUST- FREDAG 12. AUGUST

WWW.SALTDAL.KOMMUNE.NO



Ferieklubben 2022

Informasjon

Aldersgrenser

Det er satt opp aldersgrenser på alle aktiviteter. Med alder mener man det året man fyller i løpet av 2022, ikke alderen på tidspunktet for aktiviteten.

Mat/drikke

Hver enkelt deltaker må ha med seg matpakke og drikke.

Klær/ utstyr

På de aktivitetene som foregår utendørs må deltakerne ha med klær og skotøy etter vær. På noen av aktivitetene må deltakerne ha med annet utstyr eller klesskifte. Dette opplyses det om i programmet på den enkelte tur.

Oppmøtesteder/ - tidspunkter

Det er satt opp ulike oppmøtesteder og -tidspunkter, så det er svært viktig å se etter dette i programmet. Det er lagt opp to hovedoppmøtesteder: Røkländssenteret og Rognan Hotell. Det er viktig å møte opp i god tid! Hvis deltakeren ikke er møtt opp innen oppsatt tidspunkt kan man ikke forvente at transporten venter.

Annet

Det vil bli tatt bilder av aktivitetene og deltakerne, som kommer til å benyttes på hjemmesider og i rapporter. De som ikke ønsker bilder av seg brukt som angitt kan reservere seg ved å svare på dette i påmeldingsskjemaet.

Av sikkerhetsmessige årsaker MÅ deltakere som skal delta i vannaktiviteter kunne svømme.

Alle aktivitetene i Feriekubben er gratis for barn og ungdom i Saltdal!

Påmeldingen starter onsdag 22. juni kl. 12.00, og all påmelding foregår digitalt. Lenker til påmeldingsskjemaer ligger på www.saltdal.kommune.no og inne i programmet.

For å gi flest mulig et tilbud, kan hver deltaker melde seg på inntil 3 arrangementer.

Ved spørsmål, ta kontakt på Feriekubbens telefon: **48 13 56 50**

Kontaktinfo – Feriekubben - Saltdal kommune	
Camilla Olsen	Raymond Stolpen
75682294/ 97123937	75682299/ 94197023
camilla.olsen@saltdal.kommune.no	raymond.stolpen@saltdal.kommune.no

Mandag 27. juni

1. Paintball på Fauske – kl. 16- 21

Vi drar til Fauske for å spille paintball ved Klungsetstua (Fauske Skistadion).

Ta med: Klær som kan bli skitne. Ha godt med tøy under, og helst løstsittende tøy. Gode (tur)sko anbefales. Ta med rene klær til hjemturen, og bag til å ha skittentøy i!

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 16.00 og Rognan hotell kl. 16.15

Alder: 12- 18 år (må være fylt 12 år!)

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/dlnwal>

Tirsdag 28. juni

2. Tur til Bodø Actionhall – kl. 15- 21

Vi kjører til Bodø Actionhall og prøver spennende aktiviteter.

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 15.15 og Rognan Hotell kl. 15.30

Alder: 12- 18 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/maagre>

Onsdag 29. juni – fredag 1. juli

3. FRILUFTSSKOLEN

for barn

Friluftsskolen for barn er et ferietilbud i nærmiljøet for barn i alderen 10- 13 år. Målet med Friluftsskolen er å gi deltakerne lystbetont introduksjon og opplæring i friluftsliv. Friluftsskolen arrangeres på dagtid over 3 dager.

Program for Friluftsskolen for barn i Saltdal:

- **Onsdag 29. juni:** Aktiviteter og opplevelser på Nordland Nasjonalparksenter. Oppmøte Rognan hotell kl. 09.30, Røklandsenteret kl. 09.45.

- **Torsdag 30. juni:** Fisketur på fjorden med trebåten Saltværing + aktiviteter på Øyra. Ta med egen redningsvest og fiskeutstyr hvis du har. Oppmøte Røklandsenteret kl. 09.30, bryggene på Rognan kl. 09.45
- **Fredag 1. juli:** Tur til klatreparken Høyt og Lavt på Krokstrand. Oppmøte på Rognan Hotell kl. 09.30, Røklandsenteret kl. 09.45

Når du melder deg på Friluftsskolen får du være med alle 3 dagene!

Ta med matpakke og drikke!

Husk klær etter vær!

Alder: 10- 13 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/gnhakx>

Onsdag 29. juni

4. Tur til Bodø Actionhall – kl. 15- 21

Vi kjører til Bodø Actionhall og prøver spennende aktiviteter.

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 15.15 og Rognan Hotell kl. 15.30

Alder: 12- 18 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/vgbvzq>

Torsdag 30. juni

5. Paintball mot Aktiv Sommer på Fauske – kl. 16- 21

Ferielubben i Saltdal og Aktiv Sommer på Fauske møtes til paintball- aktivitet ved Klungsetstua (Fauske Skistadion).

Ta med: Klær som kan bli skitne. Ha godt med tøy under, og helst løstsittende tøy. Gode (tur)sko anbefales. Ta med rene klær til hjemturen, og bag til å ha skittentøy i!

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 16.00 og Rognan hotell kl. 16.15

Alder: 12- 18 år (må være fylt 12 år!)

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/pqfsyk>

Mandag 4. juli – onsdag 6. juli

6. FRILUFTSSKOLEN

for ungdom

Friluftsskolen for ungdom er et ferietilbud i nærmiljøet for ungdom i alderen 12- 16 år. Målet med Friluftsskolen er å gi deltakerne lystbetont introduksjon og opplæring i friluftsliv. Friluftsskolen arrangeres 3 dager.

Program for Friluftsskolen for ungdom i Saltdal:

- **Mandag 4. juli:** SUP (Stand Up paddleboard) i Lisjbotnvatn. Husk å ta med/ ha på badetøy! Ta også med håndduk og varme klær. Oppmøte på Røklandsenteret kl. 09.30, Rognan Hotell kl. 09.45.
- **Tirsdag 5. juli:** Klatreparken Høyt og Lavt på Krokstrand. Oppmøte på Rognan hotell kl. 09.30, Røklandsenteret kl. 09.45
- **Onsdag 6. juli:** Paintball (OBS: ettermiddagsaktivitet!) Oppmøte på Røklandsenteret kl. 16.00, Rognan Hotell kl. 16.15

Alder: 12- 16 år

Når du melder deg på Friluftsskolen får du være med alle 3 dagene!

Ta med matpakke og drikke!

Husk klær etter vær!

Alder: 12- 16 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/eodhpl>

Onsdag 6. juli

7. Fisketur på fjorden- kl. 10- 14

Vi skal ut og fiske med den gamle trebåten Saltværing. Alle får utdelt redningsvester. Vi har med fiskeutstyr til de som ikke har eget.

Ta med: Eget fiskeutstyr og redningsvest hvis dere har (og poser til å ta med fangsten i). Ha på klær som kan bli skitne og som egner seg ut fra været. Matpakke og drikke.

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 09.30 og Bryggene på Rognan kl. 10.00

Alder: 10- 16 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/mdduzi>

8. Paintball på Fauske (ekstraplasser på Friluftsskolen) – kl. 16- 21

Vi drar til Fauske for å spille paintball ved Klungsetstua (Fauske Skistadion).

Ta med: Klær som kan bli skitne. Ha godt med tøy under, og helst løstsittende tøy. Gode (tur)sko anbefales. Ta med rene klær til hjemturen, og bag til å ha skittentøy i!

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 16.00 og Rognan hotell kl. 16.15

Alder: 12- 18 år (må være fylt 12 år!)

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/bavowh>

Torsdag 7. juli

9. Tur til Bodø Actionhall – kl. 10- 16

Vi kjører til Bodø Actionhall og prøver spennende aktiviteter.

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 09.45 og Rognan Hotell kl. 10.00

Alder: 10- 16 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/duvfbg>

Fredag 8. juli

10. Tur til Bodø Actionhall – kl. 10- 16

Vi kjører til Bodø Actionhall og prøver spennende aktiviteter.

Oppmøte: Røklandsenteret kl. 09.45 og Rognan Hotell kl. 10.00

Alder: 10- 16 år

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/qougkv>

SOMMER-
SKOLE

LEGO® Education
SPIKE™ Essential

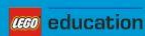


Programmering og kreative dager

med LEGO® Education SPIKE™ Essential



FIRST Scandinavia Partner



Som en del av årets Ferieklubb tilbys det i år programmering og kreative dager i samarbeid med FIRST Scandinavia.

I løpet av dagene vil elevene gjennom teori og praktiske øvelser, og få oppleve en meningsfull, lærerik og gøy dag med enten blokkbasert og ordblokk-basert programmering. Med SPIKE™ Essential får elevene jobbe i små grupper med de ulike leksjonene som er basert på tema de kjenner fra før. De praktiske oppgavene er utviklet slik at elevene skal få økt både sine lese- og skriveferdigheter, matematiske ferdigheter og evne til samarbeid og kommunikasjon.

Etter en eller flere dager på sommerskole, vil elevene ha fått god kunnskap i programmering og har lært litt om funksjoner, løkker og vilkår. Innholdet i sommerskolen vil ivareta norske læreplanmål innenfor algoritmisk tankegang, naturfag og programmering.

LEGO® Education SPIKE™ Essential gjør det enkelt for elevene på 3.-5. trinn å komme i gang med programmering på skolen. Målet er at de skal føle seg trygg på å ta i bruk konseptet, og at de raskt kommer i gang med de første programmeringsaktivitetene. Aktivitetene i sommerskolen vil være direkte koblet til den norske læreplanen som kom i 2020 (KL2020).

Og mest av alt: Dette er GØY!

Alder: 9- 13 år

Oppmøte alle dager: Newton- containeren i Rådhusparken

OBS! Man melder seg på enkeltdager! Påmelding gjelder ikke for hele uka.

Mandag 8. august

Dag 1: Store Eventyr

Vi starter dagen med å introdusere elevene for ferdigheter i algoritmisk tankegang. Målet er at de skal forstå hva en sekvens er, følge instruksjoner for å lage en sekvens, og beskrive sekvensen til klassekameratene sine. De lærer hvordan de bryter et problem ned i mindre deler, identifiserer årsak og virkning, og de vil forstå enkle løkker. Til slutt utforsker de testing og feilsøking av programmer for å sikre at programmene fungerer slik de skal.

Elevene utvikler måter de kan hjelpe hovedpersonene i historien på, og øver på å gjenfortelle en opplevelse ved bruk av relevante detaljer. Dette hjelper dem med å utvikle sine ferdigheter i kommunikasjon. Vi bruker visuelle blokker, som er lettere å starte med for elever som ikke er lesekyndige.

Dørene åpner kl. 08:30.

Oppmøte senest kl. 08.50!



Ta med matpakke og drikke! Vi har med frukt til deltakerne.

Program for dagen:

09:00-09:30: God morgen, bli kjent/introduksjon og plan for dagen

09:30-11:00: Bli kjent med SPIKE™ Essential og blokkprogrammering. Vi jobber med kom i gang aktiviteter, samt en praktisk og engasjerende oppgave: Minifigurene Maria og Sofie drar på båtture! Hvordan kan de få båten i vannet? I denne økten vil elevene følge instruksjoner for å lage et program som sørger for å løse oppgaven på en god måte

11:00-11:30: Matpause

11:30-12:00: Fysisk aktivitet/lek/spill ute

12:00-13:15: Vi fortsetter med en ny aktivitet og nå skal minifiguren Leo skal dra på en snøskutertur i Arktis for å se isbjørner. Hvordan kan han bruke snøskuteren til å komme seg dit? Vi har fokus på bevegelse og algoritmer.

13:15-14:30: På den siste aktiviteten i dag, skal vi på campingtur. Minifiguren Leo ønsker ikke å gå glipp av alle dyrene som går forbi campingplassen mens han sover. Hvordan kan dyrealarmen hjelpe ham? Vi tar i bruk en fargesensor og programmerer alarmen. Elevene vil bli i stand til å identifisere årsak og virkning, i tillegg til å utvikle et program for å løse en utfordring

14:30-15:00: Opprydding og oppsummering.

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/vtsgjz>

Tirsdag 9. august

Dag 2: Fantastisk fornøylespark

Vi starter dagen med å introdusere elevene for ferdigheter innenfor ingeniørdesign. De lærer om trinnene som er involvert i å definere et problem, løsninger for idedugnad og testing og justering av prototyper for å forbedre ideene sine. De lærer å observere, ved å samle inn informasjon om et problem og endre en løsning for å oppfylle andre sine behov. Elevene hjelper en av historiefigurene; Sofie, Maria, Leo eller Daniel ved å gjenfortelle om opplevelsene ved bruk av relevante fakta og beskrivende detaljer. Dette hjelper dem å utvikle sine ferdigheter innen samarbeid. Vi bruker visuelle blokker i programmeringsarbeidet, som er lettere for elever som ikke er lesekyndige.

Dørene åpner kl. 08:30

Oppmøte senest kl. 08:50!

Ta med matpakke og drikke! Vi har med frukt til deltakerne.

Program for dagen:

09:00-09:30: God morgen, bli kjent/introduksjon og plan for dagen



09:30-11:00: Bli kjent med SPIKE™ Essential og blokkprogrammering. Vi jobber med kom i gang aktiviteter, samt en praktisk og engasjerende oppgave: Minifiguren Maria liker ikke en huske som beveger seg for fort. Hvordan kan vi hjelpe henne med å lage en huske som hun kan ha det veldig gøy i, uten å bli redd?

11:00-11:30 Matpause

11:30-12:30 Fysisk aktivitet/lek/spill ute

12:30-13:30 Vi fortsetter med en ny aktivitet og nå skal alle minifigurene på tivoli. Vi gjør aktiviteten «Snurrende pariserhjul» som handler om å endre på en løsning som ikke fungerer helt slik den skal. Elevene jobber med trinnvise instruksjoner og algoritmer.

13:15-14:30 Vi skal videreutvikle pariserhjulet, og endrer dette slik at det blir en enda bedre prototype. Vi både endrer design og programmering.

14:30-15:00: Opprydding og oppsummering

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/zmvhpt>

Onsdag 10. august

Dag 3: Spennende byvandring!

I dag skal vi jobbe med utvikling av forståelsen for informatikk. Vi jobber med sekvenser og løkker, bryter ned problemer i mindre deler og forbedrer programmer for å oppfylle bestemte behov. Vi skal på spennende byvandring, og vi skal lære mer om programmeringsspråket Scratch. Vi undersøker hvordan vi kan beskrive hvilke beslutninger som ble tatt når et program ble laget. Det skal også utføres tester, feilsøking, og kanskje kan vi finne flere løsninger.

Dørene åpner kl. 08:30.
Oppmøte senest kl. 08:50!

Ta med matpakke og drikke! Vi har med frukt til deltakerne.

Program for dagen:

09:00-09:30: God morgen, bli kjent/introduksjon og plan for dagen

09:30-11:00 Bevegelse med Scratch. Programmering ved bruk av ulike strategier for presisjon. Vi skal bygge en taxi, å hjelpe minifiguren Leo med å komme seg til kunstmuseet. Ta en taxi, og la oss komme oss av gårde!

11:00-11:30 Matpause

11:30-12:30 Fysisk aktivitet/lek/spill ute

12:30-13:30 Vi introduserer motorer og hendelser, og bygger et helikopter Dette skal hjelpe minifiguren Maria til å komme seg på fjelltur



13:30-14:30 Vi fortsetter med løkker i Scratch. Vi skal bygge en taubane som skal hjelpe minifiguren Leo til å krysse en sjø. Elevene vil bruke sekvenser og løkker til å programmere modellene sine for å løse denne oppgaven

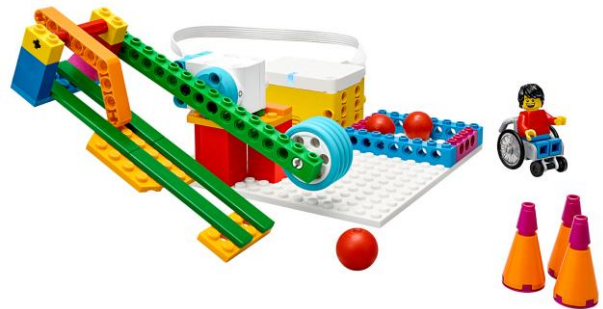
14:30-15:00 Opprydding og oppsummering

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/venjry>

Torsdag 11. august

Alternativ 4: Sprø karnevalleker

Vi har fokus på at elevene utvikler forståelse for energi, energioverføring og kollisjon. De skal utforske måter å bruke observasjonsferdigheter på, mens de avventer resultatene av energiendringer under en kollisjon. De vil kunne beskrive forholdet mellom energi og hastighet, og kunne forutsi hvordan energi beveger seg fra et sted til et annet. De utvider også forståelsen av energikonvertering (potensiell og kinetisk) ved å undersøke en løsning som konverterer energi fra én form til en annen. Elevene forbedrer kommunikasjonsferdighetene sine når de diskuterer sine løsninger. Vi bruker programmeringsspråket Scratch.



Dørene åpner: 08:30
Oppmøte senest kl. 08:50!

Ta med matpakke og drikke! Vi har med frukt til deltakerne.

Program for dagen:

09:00-09:30: God morgen, bli kjent/introduksjon og plan for dagen

09:30-11:00 Programmering og mekanikk henger sammen! Vi skal bygge en minigolfbane og identifisere forholdet mellom hastighet og energi

11:00-11:30 Matpause

11:30-12:30 Fysisk aktivitet/lek/spill ute

12:30-13:30 I denne aktiviteten skal vi bygge en labyrinth. Vi skal observere og beskrive hvordan samhandlinger mellom to objekter kan påvirke energien til et objekt. Vi tar i bruk sensorer og lys.

13:30-14:30 Den siste aktiviteten i dag skal vi bygge et Flipperspill med avansert bevegelsesfunksjonalitet. Vi skal lære hvordan vi kan konvertere energi fra en form til en annen

14:30-15:00 Opprydding og oppsummering

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/bpzfff>

Fredag 12. august

Dag 5: Interessante kreasjoner på skolen

I dag skal vi bruke maskinteknikk til kule lifehacks for skolen, med fokus på bevegelse, lyd, løkker og hendelser. Temaet vil utvikle elevenes ingeniørdesignferdigheter når de undersøker måter å definere ulike utfordringer på, utvikle løsninger, tester og finjusterer løsningene. Vi bruker programmeringsspråket Scratch.

Dørene åpner kl. 08:30
Oppmøte senest kl. 08:50!

Ta med matpakke og drikkel! Vi har med frukt til deltakerne.

Program for dagen:

09:00-09:30: God morgen, bli kjent/introduksjon og plan for dagen

09:30-11:00 Vi skal bygge og programmere en robot som kan hjelpe elever som trenger ekstra hjelp og støtte i skolehverdagen sin

11:00-11:30 Lunsj

11:30-12:30 Fysisk aktivitet/lek/spill ute

12:30-13:30 Nå skal vi bygge og programmere en høyteknologisk lekeplass med fokus på vilkår og lys. Elevene tar i bruk sine kreative designferdigheter og identifiserer hvordan drømmelekeplassen kan se ut

13:30-14:30 Den siste aktiviteten i dag har matematikk som tema. Vi skal nemlig bygge og programmere et stolpediagram med en morsom søppelmonstermaskin som kan telle.

14:30-15:00 Opprydding og oppsummering

Påmelding: <https://pameldinger.no/e/iwxqqa>



Oppsummering program

10- 16 år

Dato:	Aktivitet:
Onsdag 29. juni - fredag 1. juli	Friluftsskole for barn: <ul style="list-style-type: none">• Nordland Nasjonalparksenter• Fisketur i båt og aktiviteter på Øyra• Høyt og Lavt klatrepark på Krokstrand
Onsdag 6. juli	Fisketur i trebåten Saltværing
Torsdag 7. juli	Bodø Actionhall
Fredag 8. juli	Bodø Actionhall

12- 18 år

Dato:	Aktivitet:
Mandag 27. juni	Paintball på Fauske
Tirsdag 28. juni	Bodø Actionhall
Onsdag 29. juni	Bodø Actionhall
Torsdag 30. juni	Paintball med Aktiv Sommer på Fauske
Mandag 4. juli – onsdag 6. juli	Friluftsskole for ungdom: <ul style="list-style-type: none">• Stand Up Paddleboard (SUP)• Høyt og Lavt på Krokstrand• Paintball
Onsdag 6. juli	Paintball på Fauske

Sommerskole 9- 13 år

Kreative dager med LEGO® Education SPIKE™ Essential

Dato:	Aktivitet:
Mandag 8. august	«Store eventyr»
Tirsdag 9. august	«Fantastisk fornøylespark»
Onsdag 10. august	«Spennende byvandring!»
Torsdag 11. august	«Sprø karnevalleker»
Fredag 12. august	«Interessante kreasjoner å skolen»

Husk påmelding!

Programmet er laget med forbehold om endringer.

Ferieklubben arrangeres av tjenesteområde kultur, Saltdal kommune

med støtte fra:



Bufdir



Salten
Friluftsråd



Saltdal kommune